Dysfonctionnements observé sur le système DMX

Un des dysfonctionnements ci-dessous sera attribué au candidat.

|  |  |
| --- | --- |
| : | Dysfonctionnements |
| □ | La lyre ne répond pas aux commandes de la console x2 |
| □ | Certains curseurs de commande semblent ne plus fonctionner x3 |
| □ | Le gradateur ne répond pas aux commandes de la console |
| □ | Certaines leds ne s’allument plus |
| □ | La console est complètement hors service |
| □ | Le son n'influt plus sur le jeu de lumière |
| □ | Un spectacle est fait d’une succession de « poursuites » diverses.  L’installation sur laquelle vous devez intervenir a fonctionné mais connaît actuellement un dysfonctionnement, la programmation constituée d’une seule poursuite doit durer 10 secondes et satisfaire les 10 scène définis dans le tableau suivant :   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **Scène** | **Intensité**  **Spot 1** | **Intensité**  **Spot 2** | **Intensité**  **Spot 3** | **Intensité**  **Spot 4** | **Intensité**  **Spot 5** | **Intensité**  **Spot 6** | | **1** | **100%** | 50% | 0% | 0% | 0% | 0% | | **2** | 0% | **100%** | 50% | 0% | 0% | 0% | | **3** | 0% | 0% | **100%** | 50% | 0% | 0% | | **4** | 0% | 0% | 0% | **100%** | 50% | 0% | | **5** | 0% | 0% | 0% | 0% | **100%** | 50% | | **6** | 0% | 0% | 0% | 0% | 0% | **100%** | | **7** | 0% | 0% | 0% | 50% | **100%** | 50% | | **8** | 0% | 0% | 50% | **100%** | 50% | 0% | | **9** | 0% | 50% | **100%** | 50% | 0% | 0% | | **10** | 50% | **100%** | 50% | 0% | 0% | 0% |   .  **Vous devez déterminer les causes du dysfonctionnement** du système DMX présenté, et **intervenir** afin de satisfaire le besoin défini ci-dessus. |